

**2° Trofeo “San Martino”  
riservato alla categoria “Pulcini”**

CALCIO INDOOR A 6

**REGOLAMENTO**

La Società U.S.D. PIAVE con sede in Belluno, con la collaborazione della Delegazione Provinciale FIGC di Belluno e l’A.S.D. Gruppo All Red, organizza un torneo di calcio a 6 indoor denominato **2° Trofeo “San Martino”** riservato alla categoria Pulcini.

Il torneo si svolge presso la Palestra della **Scuola Media “Zanon” di Castion** il 18 novembre 2012.

Al torneo partecipano Società della lega nazionale dilettanti del Comitato Regionale Veneto della Federazione Italiana Gioco Calcio e Società di puro settore giovanile.

1. Possono partecipare al torneo giocatori e giocatrici nati dopo il 1° gennaio 2002 e che abbiano compiuto l’ottavo anno di età, semprechè siano tesserati federalmente per la stagione sportiva 2012/2013, con la stessa Società.
2. Le squadre potranno iscriversi con un numero massimo di 15 giocatori.
3. Le squadre saranno inserite in un unico girone, con la formula del girone all’italiana con scontri di sola andata. La classifica sarà formata dall’insieme dei risultati ottenuti dalle Squadre
4. Alle vincenti di ogni partita verranno assegnati 3 punti, alle perdenti 0 punti e in caso di parità alle due squadre sarà assegnato 1 punto ciascuna.  
Per determinare la graduatoria in caso di parità di punti in classifica si terrà conto:
  - a) scontro diretto
  - b) differenza reti
  - c) maggior numero di reti realizzate
  - d) eventuale sorteggio.
5. Il gioco prevede 6 giocatori in campo compreso il portiere.

6. Le gare saranno suddivise in due tempi che avranno la durata di 10 minuti ciascuno, con intervallo minimo.
7. E' in vigore la regola del retropassaggio al portiere, come da regolamento FIGC. Nel caso di infrazione verrà concesso un calcio di punizione.
8. Non viene applicata la regola del fuorigioco.
9. Viene consentita l'effettuazione di un numero illimitato di cambi "volanti" di giocatori, secondo la vigente normativa.
10. Le società dovranno, all'inizio del torneo, presentare all'arbitro le liste in duplice copia con le tessere dei giocatori partecipanti.
11. Il tempo di attesa è stabilito in 12 minuti, trascorsi i quali se una squadra non si presenta sarà considerata perdente con il risultato di 0 – 3.
12. Si gioca con pallone da calcio indoor a rimbalzo controllato, nr. 4
13. Ogni squadra ha la possibilità di chiedere un time-out per tempo.
14. Il portiere può effettuare le rimesse laterali, tirare le punizioni, i calci d'angolo, ecc. come gli altri giocatori.
15. Le rimesse dal fondo saranno effettuate dallo stesso portiere con le mani rimanendo all'interno dell'area, la palla per essere in gioco dovrà uscire dall'area stessa e l'appoggio al proprio compagno dovrà **obbligatoriamente** avvenire con le mani e **rasoterra**.
16. Il portiere, dopo una parata, non potrà rinviare il pallone con le mani oltre la linea di metà campo. Nel caso questo si verificasse il gioco riprenderà con un calcio di punizione indiretto battuto dalla **linea di metà campo**.
17. Alla ripresa del gioco dal fondo campo i giocatori della squadra avversaria devono tornare rapidamente dietro la linea di distanza, sarà cura del portiere e dei difensori verificare che questo sia avvenuto prima di riprendere il gioco.
18. I calci d'angolo e le rimesse laterali saranno battute velocemente con i piedi. Qualora si impieghino più di 4 secondi nell'effettuare una rimessa laterale, l'arbitro può decidere per il cambio della rimessa stessa.  
L'avversario deve osservare una distanza di metri due dal calcio d'angolo e nella rimessa laterale. Se l'eventuale invito dell'arbitro ad osservare la distanza non trova ascolto, il giocatore non osservante potrà essere ammonito, e si riprenderà il gioco con una punizione.
19. Non è valida una rete segnata direttamente su rimessa a meno che la palla non subisca una deviazione da parte di un proprio compagno.
20. Non è valida una rete realizzata calciando dal centrocampo direttamente in porta dopo il fischio d'inizio del primo e del secondo tempo o dopo la realizzazione di una rete.

21. Tutti i falli verranno puniti con un calcio di punizione diretto; la distanza della barriera dovrà essere di mt. 3 dal punto di battuta.
22. E' obbligatorio l'utilizzo dei parastinchi.
23. **Saluti**  
Si invitano, inoltre, i dirigenti e i tecnici delle Società a fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni gara, i partecipanti si salutino fra loro stringendosi la mano.
24. Non sono previsti arbitri federali, le gare dovranno essere arbitrate con il metodo dell'autoarbitraggio o saranno dirette da dirigenti e/o allenatori designati dagli organizzatori.
25. Dato il carattere particolare della manifestazione e trattandosi di un torneo a rapido svolgimento, sono ammessi solamente reclami concernenti la posizione irregolare dei giocatori.
26. I reclami con motivazioni a firma del dirigente responsabile dovranno essere presentati per iscritto entro 30 minuti dal termine della gara. La tassa del reclamo viene fissata in € 25,00 (venticinque). Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte con le medesime modalità.
27. Le decisioni saranno prese dal Giudice Sportivo del Settore Giovanile e Scolastico Provinciale di Belluno o persona delegata, in relazione ai risultati delle gare e sono inappellabili.

Gli organizzatori non avranno nessuna responsabilità per eventuali incidenti, danni o infortuni di gioco che potranno derivare ai giocatori, dirigenti o altri, in dipendenza dello svolgimento della manifestazione.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento valgono le disposizioni dei regolamenti della Federazione Italiana Gioco Calcio.

U.S.D. PIAVE